

Trilha da Proteção



Esse jogo é parte do material didático **PIPO E FIFI**.
Acesse www.pipoefifi.com.br para mais informações.
Autoras: Caroline Arcari, Laureane Marília de Lima Costa,
Pollyana Schervenski.

Início
↓



CONSELHO TUTELAR

QUE LEGAL!
VOCÊ RESOLVEU ENTRAR
PRA CONHECER O
CONSELHO TUTELAR.
ANDE 3 CASAS

DISQUE 100

PRECISA DE AJUDA OU
QUER AJUDAR ALGUÉM?
LIGUE PARA O
DISQUE 100.
ANDE 3 CASAS

DELEGACIA

VOCÊ PODE CONFIAR
NO PESSOAL DA
DELEGACIA,
TODA VEZ QUE ESTIVER
NUMA FRIA.
ANDE 3 CASAS

ESCOLA

NA ESCOLA,
VOCÊ VAI PARA APRENDER
E TAMBÉM OS SEUS
DIREITOS DEFENDER.
ANDE 3 CASAS

Proteção!
↑



QUANDO EM APUROS
ENTRAR, PROCURE ALGUÉM
QUE VOCÊ PODE
CONFIAR.
ANDE 3 CASAS

**Trilha
da proteção**

Cartinhas

PERGUNTA

O PRIMO MAIS VELHO DO MARCELO SEMPRE MOSTRA NO CELULAR VÍDEOS DE PESSOAS SEM ROUPAS.
O QUE MARCELO DEVERIA FAZER?

PERGUNTA

NAS AULAS DE EDUCAÇÃO FÍSICA, BRUNA PERCEBEU QUE SEU PROFESSOR ENCOSTA NO SEU CORPO PARA ENSINAR UMA JOGADA...
BRUNA SE SENTE MAL.
O QUE ELA PODE FAZER?

PERGUNTA

MARIA ACEITOU UM SORVETE DE UMA PESSOA ESTRANHA.
QUE CONSELHO VOCÊ DARIA PARA A MARIA?

PERGUNTA

A TIA DO LUCAS GOSTA DE APERTAR SUA BOCHECHA E DAR UM BEIJO BABADO NA SUA TESTA.
LUCAS SE SENTE INCOMODADO COM ISSO.
QUE CONSELHO VOCÊ DARIA PARA O LUCAS?

PERGUNTA

NA HORA DE DORMIR, O PAI DA DUDA DEITA NA SUA CAMA E A ABRAÇA BEM APERTADO.
DUDA SENTE MEDO.
O QUE ELA DEVERIA FAZER?

PERGUNTA

GUILHERME PERCEBEU QUE SEU PADRASTO FICA ENTRANDO NO BANHEIRO DURANTE SEU BANHO.
GUILHERME FICA ENVERGONHADO.
O QUE ELE PODE FAZER PARA QUE ISSO PARE DE ACONTECER?

PERGUNTA

FALE O NOME DE UMA PESSOA NA QUAL VOCÊ CONFIA.

PERGUNTA

QUANDO LUÍZA SENTA NO COLO DO SEU AVÔ, ELA NÃO GOSTA.
PARA QUEM ELA PODE PEDIR AJUDA?

PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI, TENDE LEMBRAR DE ALGUMA SITUAÇÃO DE



PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI, TENDE LEMBRAR DE ALGUMA SITUAÇÃO DE



PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI, TENDE LEMBRAR DE ALGUMA SITUAÇÃO DE



PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI, TENDE LEMBRAR DE ALGUMA SITUAÇÃO DE



PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI, TENDE LEMBRAR DE ALGUMA SITUAÇÃO DE



PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI, TENDE LEMBRAR DE ALGUMA SITUAÇÃO DE



PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI, TENDE LEMBRAR DE ALGUMA SITUAÇÃO DE



PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI, TENDE LEMBRAR DE ALGUMA SITUAÇÃO DE



PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI,
FALE O NOME DE ALGUMA PARTE ÍNTIMA DO CORPO.

PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU PIPO E FIFI,
FALE O NOME DE ALGUMA PARTE ÍNTIMA DO CORPO.

Cartinhas

PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU
PIPO E FIFI,
FALE O NOME DE
ALGUMA PARTE
ÍNTIMA DO CORPO.

PERGUNTA

AGORA QUE VOCÊ LEU
PIPO E FIFI,
FALE O NOME DE
ALGUMA PARTE
ÍNTIMA DO CORPO.

PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

TÃO LIF DO SIM OU TÃO LIF DO NÃO?



PERGUNTA

QUAL O NOME DESSA PARTE DO CORPO?



PERGUNTA

QUAL O NOME DESSA PARTE DO CORPO?



PERGUNTA

QUAL O NOME DESSA PARTE DO CORPO?



PERGUNTA

QUAL O NOME DESSA PARTE DO CORPO?



PERGUNTA

QUAL O NOME DESSA PARTE DO CORPO?



PERGUNTA

QUAL O NOME DESSA PARTE DO CORPO?



Instruções

Quantidade de jogadores: 2 a 8 crianças (ou de 2 a 8 grupos)

Indicação de faixa etária: a partir dos 6 anos

Duração do jogo: de 20 a 30 minutos

Este jogo é um recurso a ser utilizado após a leitura do livro PIPO E FIFI: prevenção de violência sexual para crianças. A partir dos conhecimentos construídos por meio da leitura do livro, esse jogo auxilia na organização do pensamento quanto aos conceitos de TOQUE DO SIM e TOQUE DO NÃO, busca de ajuda, identificação de situações de perigo e identificação de uma pessoa de confiança quando necessidade de ajuda.

Objetivo

O objetivo do jogo é que a criança desenvolva conceitos e atitudes de proteção, auxiliando a diminuição da vulnerabilidade à violência sexual por meio da informação, do conhecimento do corpo, da busca de ajuda e da comunicação.

Como jogar

Atenção: Para crianças de 6 a 8 anos, utilizar somente as cartas de perguntas ALARANJADAS pois apresentam conceitos mais simples e estão vinculadas às ilustrações do livro. Para crianças a partir de 9 anos, utilizar as cartas de perguntas ALARANJADAS e VERDES, pois acrescentam conceitos mais abstratos.

A dinâmica é bem simples:

- 1) Cada jogador joga o dado na sua vez da rodada e move as peças de acordo com o número obtido. Dois jogadores podem ocupar a mesma casa.
- 2) Ao chegar na casa, o adulto deve ler e ajudar a criança a cumprir a ação descrita na casa. Pontos de interrogação se referem às cartinhas que devem ser respondidas. Se não houver texto na casa, apenas se permanece na casa onde parou.
- 3) Se o jogador parar numa casa de pergunta, deve tirar uma carta da pilha. O adulto lê o enunciado para a criança responder. Cada resposta certa significa que ele poderá avançar na próxima rodada. Se a resposta estiver errada, o jogador ficará na casa de pergunta e retirará uma nova carta na próxima rodada ao invés de jogar o dado.
- 4) As cartas alaranjadas contendo ilustração são para a criança responder se a imagem se refere ao toque do sim ou ao toque do não.
- 5) As casas-curinga fazem avançar 3 casas: CONSELHO TUTELAR, DISQUE 100, ESCOLA, DELEGACIA, PESSOA DE CONFIANÇA
- 6) Está protegido quem chegar na última casa, a PROTEÇÃO.

Atenção: esse não é um jogo competitivo. Não existe ganhador. Todos os jogadores devem chegar na proteção. Alguns chegarão com mais rapidez do que outros, o que não significa que haja um ganhador ou perdedor. Na vida, cada um tem seu tempo também. Dessa forma, o adulto deve facilitar a percepção da criança sobre esse conceito.

Qualquer dúvida sobre esse material, entre em contato:

www.pipoefifi.com.br

Recorte a carinha do jogador e cole numa tampinha de garrafa PET

